

Birds Pack

Par Simon Grell et N-Sided

Le Birds Pack est une collection de 7 modèles de très haute qualité professionnelle. Composée de six oiseaux et d'une chauve-souris, cette série est sculptée et optimisée avec un soin extrême. Chacun de ces modèles est multirésolution et prendra place aussi bien dans des jeux et applications 3D temps réel que dans des animations et des illustrations hyperréalistes.

Chaque modèle est totalement équipé jusqu'au détail, texture, normal map, squelette, skinning et prêt à être animé dans la totalité des suites 3D du marché. Dans les Ateliers de QUIDAM, vous pourrez aisément décliner chacune de ces espèces, les personnaliser, en modifier les formes et les textures pour créer sans aucune difficulté une variété immense d'oiseaux en tout genre...



Voici une série de captures d'écrans de chacun des modèles et du contenu inclus dans ce Model Pack.

Cliquez sur les vignettes pour avoir une vue pleine taille des captures d'écrans.

Moineau

1385 POLYGONES *Texture, Normal Map, Skeleton, Skinning*

Goéland

1412 POLYGONES *Texture, Normal Map, Skeleton, Skinning*

Aigle

1752 POLYGONES *2Textures, 2Normal Maps, Skeleton, Skinning*

Faucon

1764 POLYGONES *Texture, Normal Map, Skeleton, Skinning*

Pigeon

1438 POLYGONES *Texture, Normal Map, Skeleton, Skinning*

Corbeau

1438 POLYGONES *Texture, Normal Map, Skeleton, Skinning*

Chauve-souris

1746 POLYGONES *Texture, Normal Map, Skeleton, Skinning*