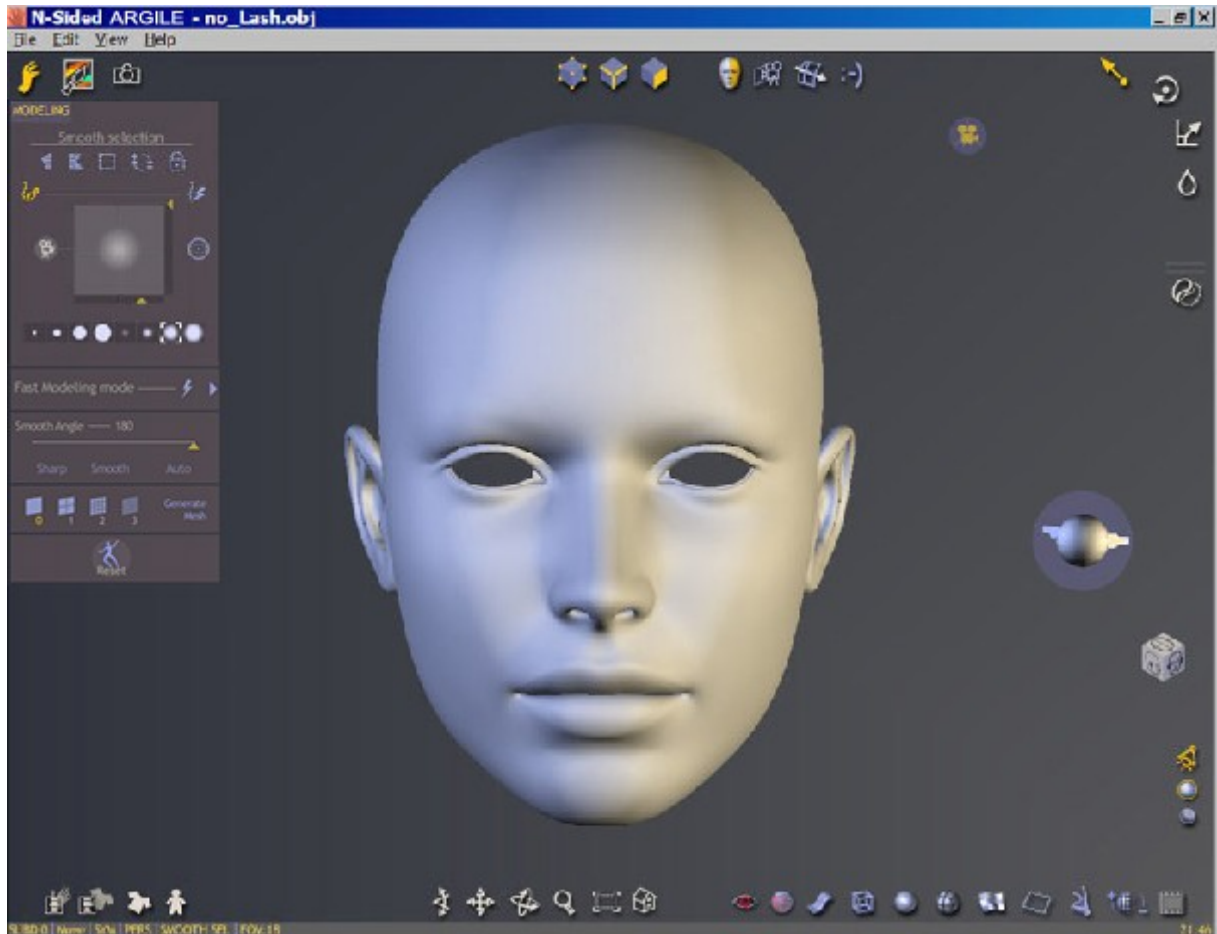
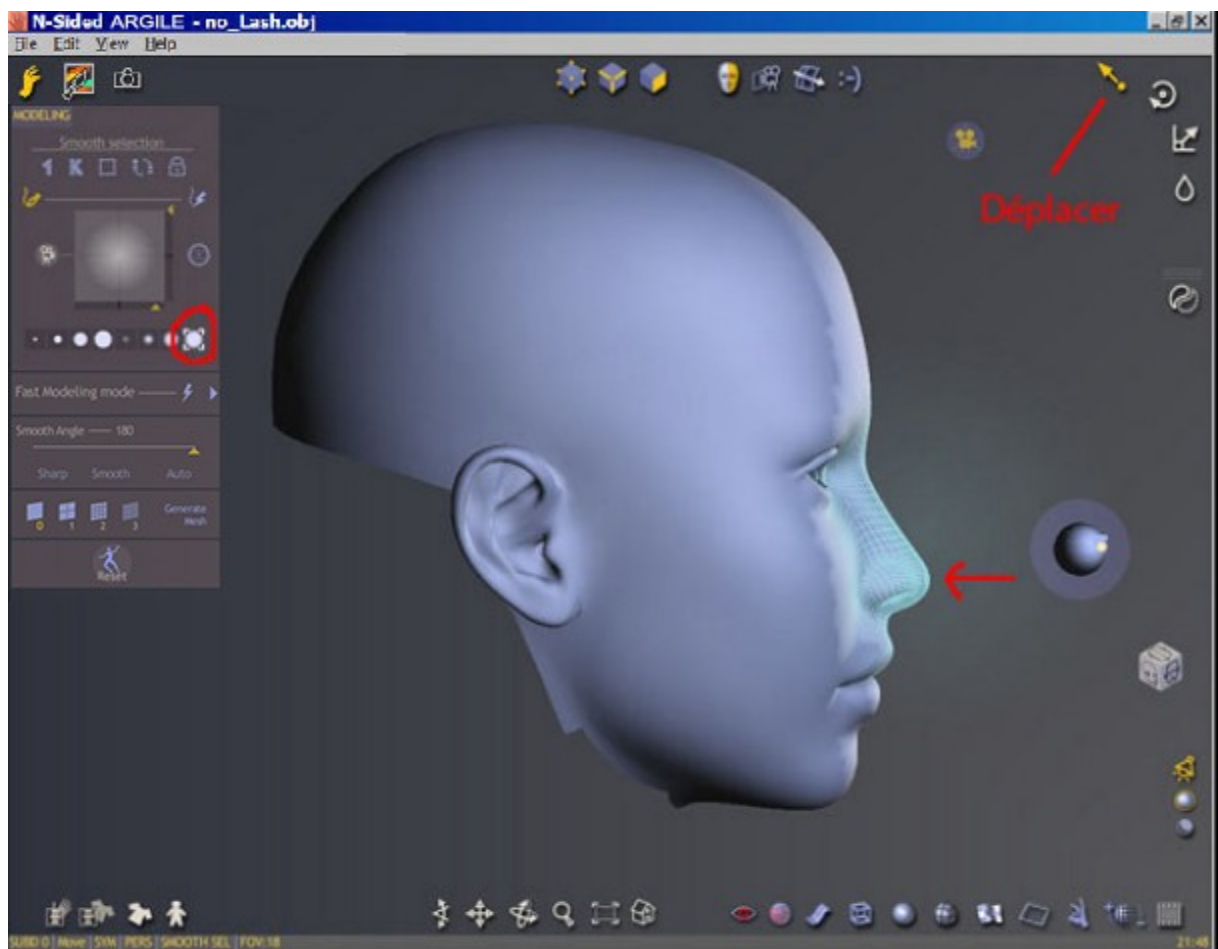


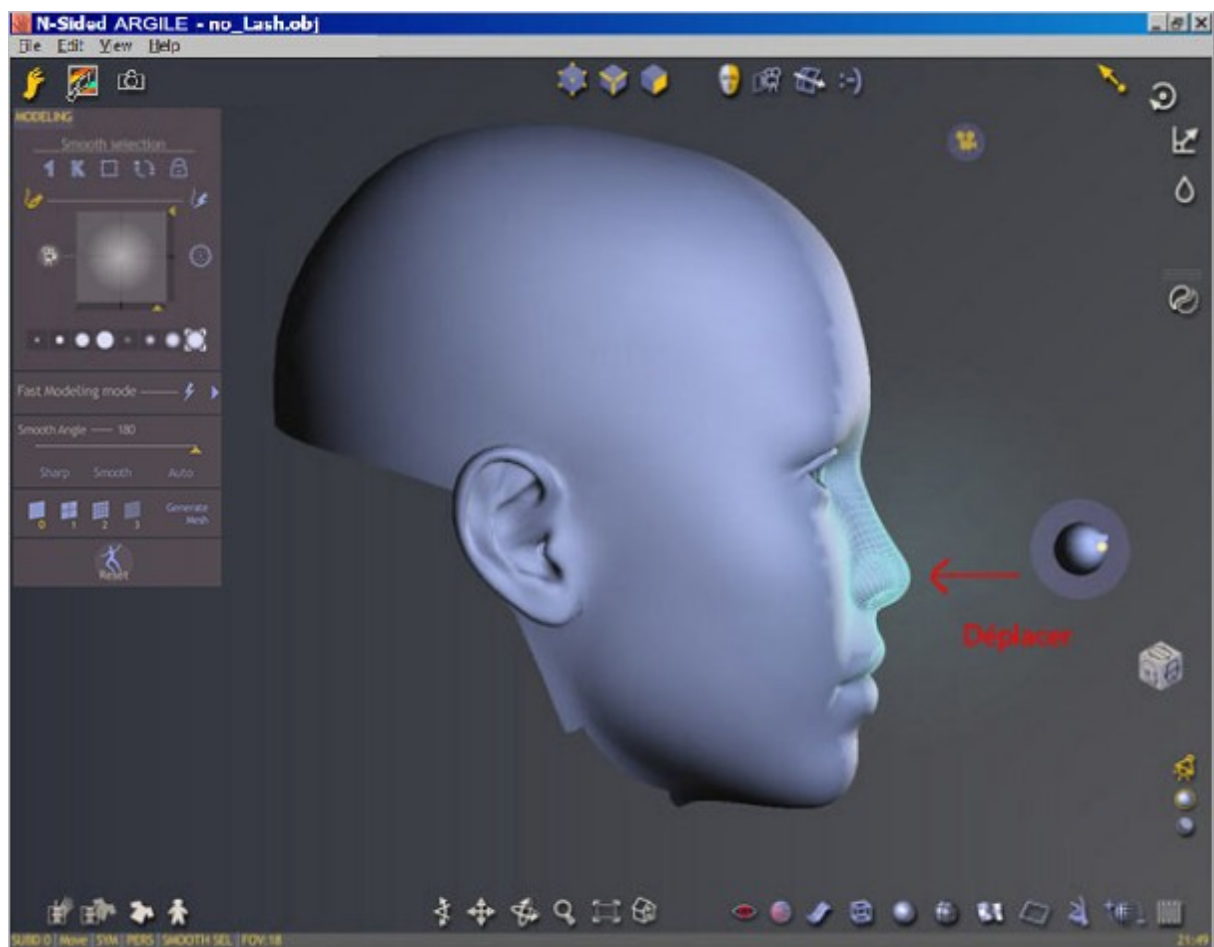
# Créez une V4 asiatique avec ARGILE



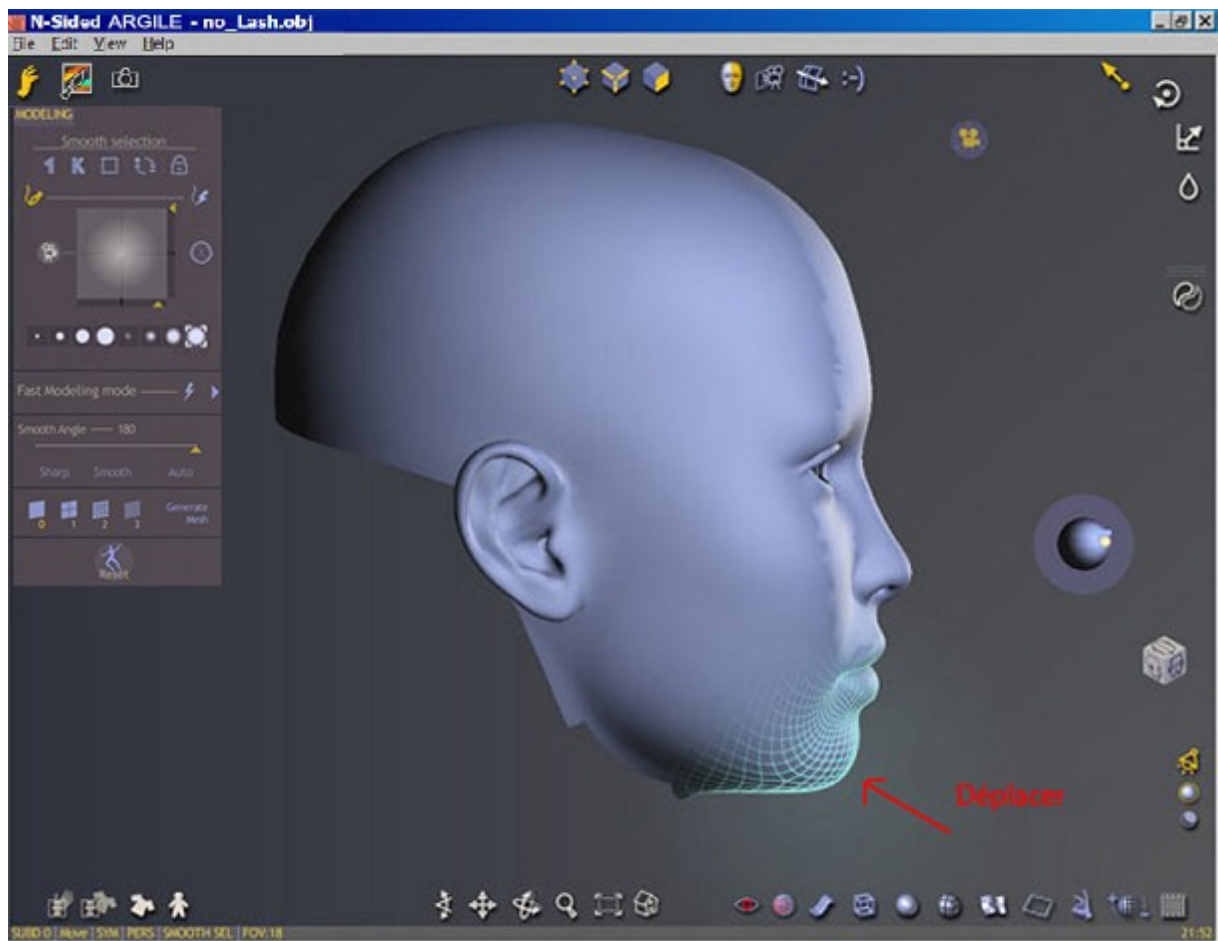
Importez la tête dans Argile



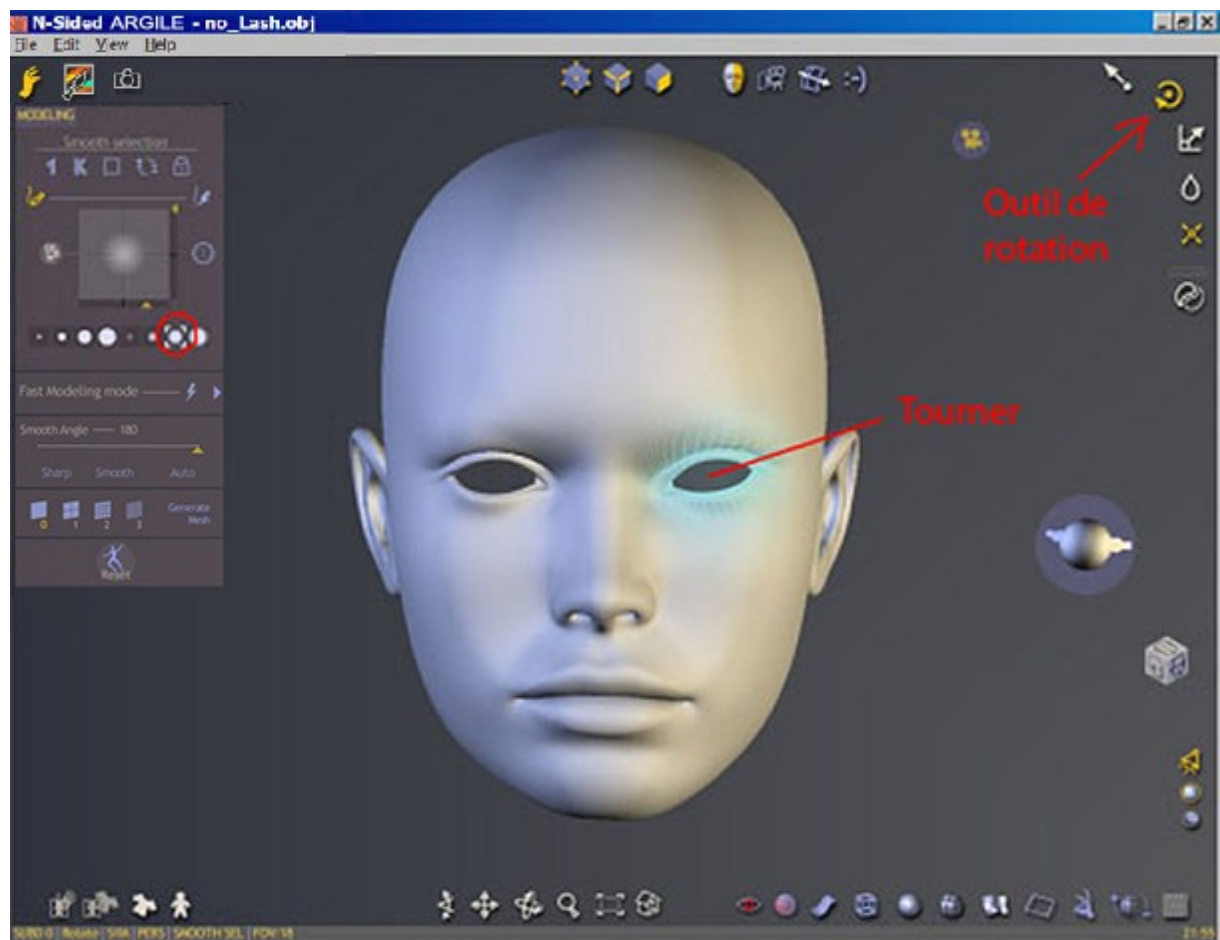
Mettez votre modèle de profil et commencez par le nez



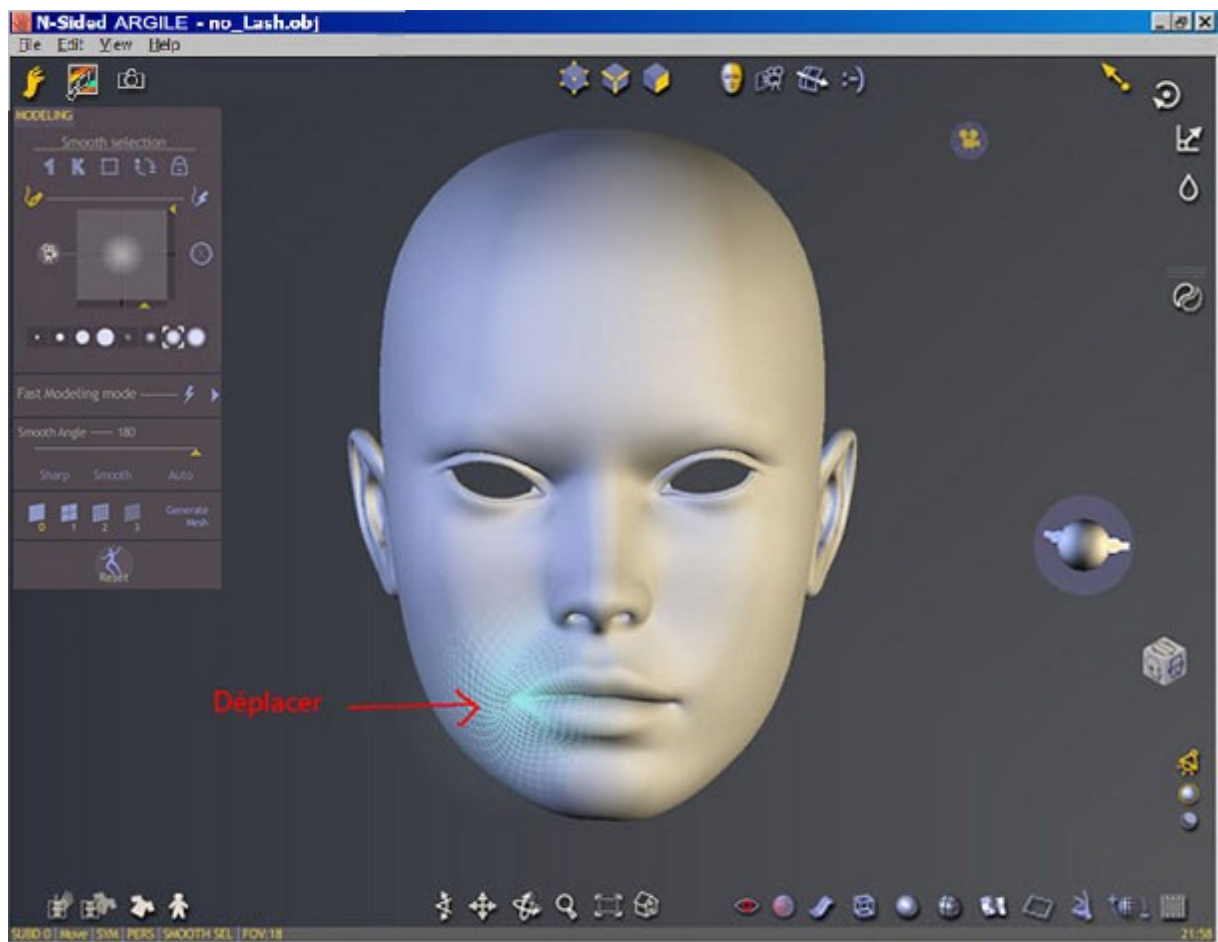
Déplacez le nez



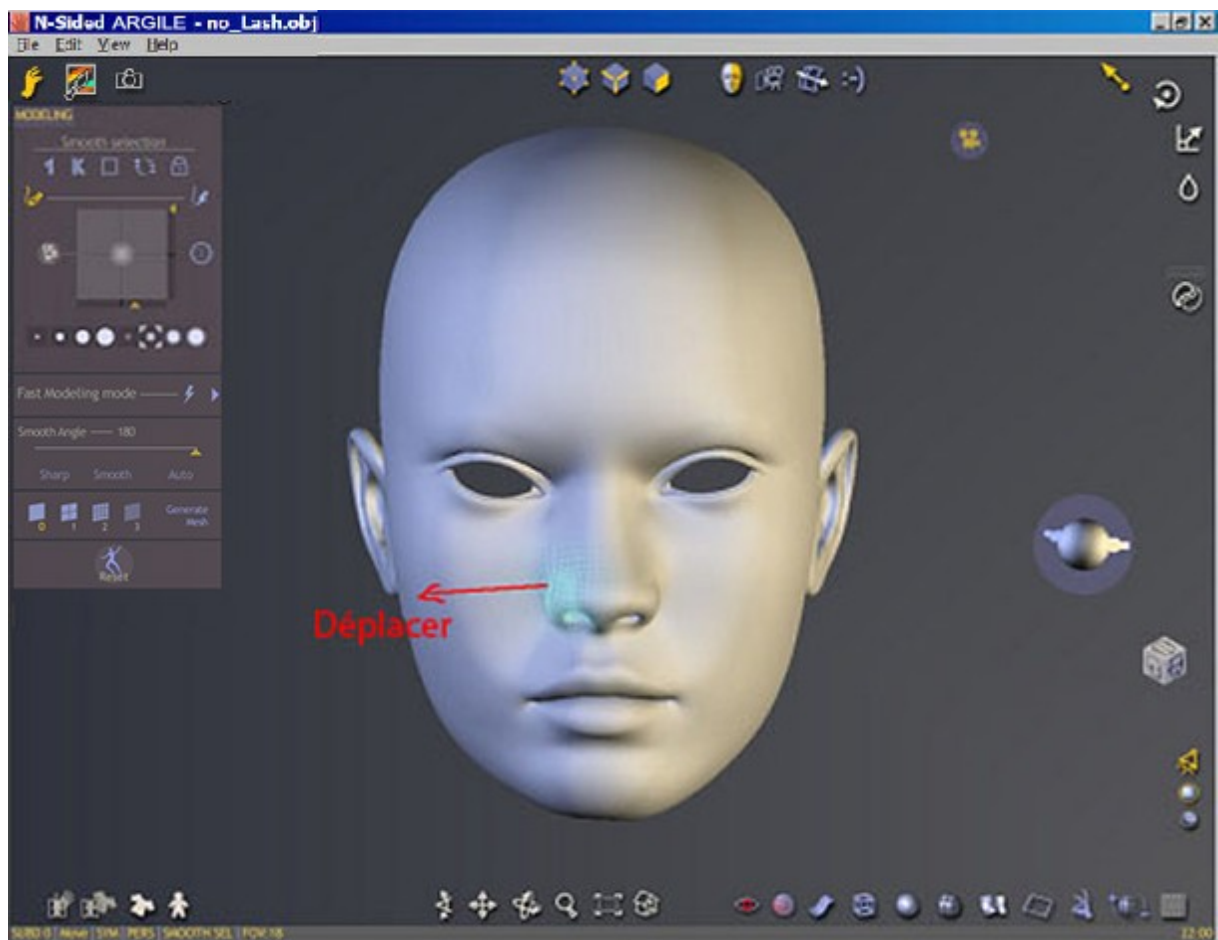
Déplacez le menton



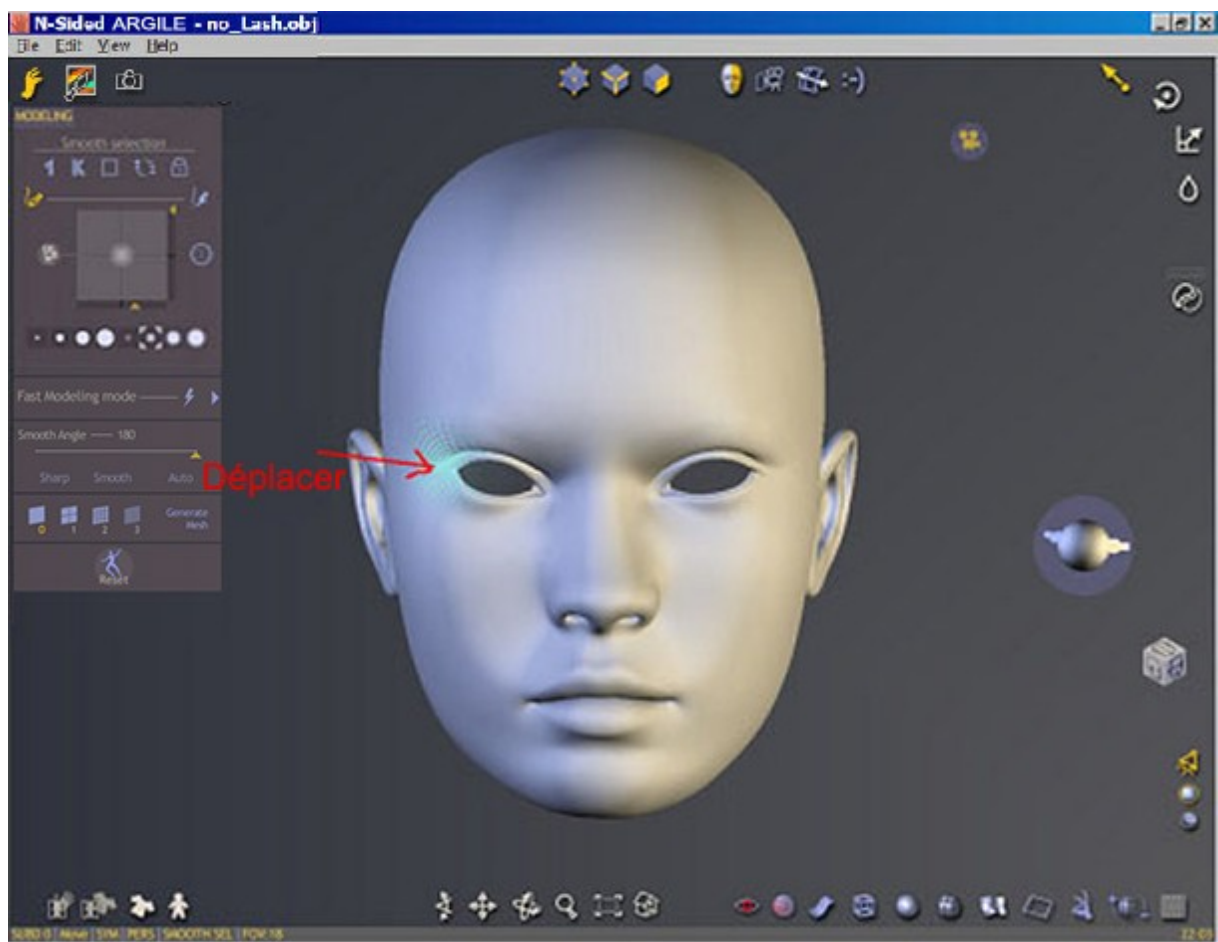
Faites tourner les orbites des yeux



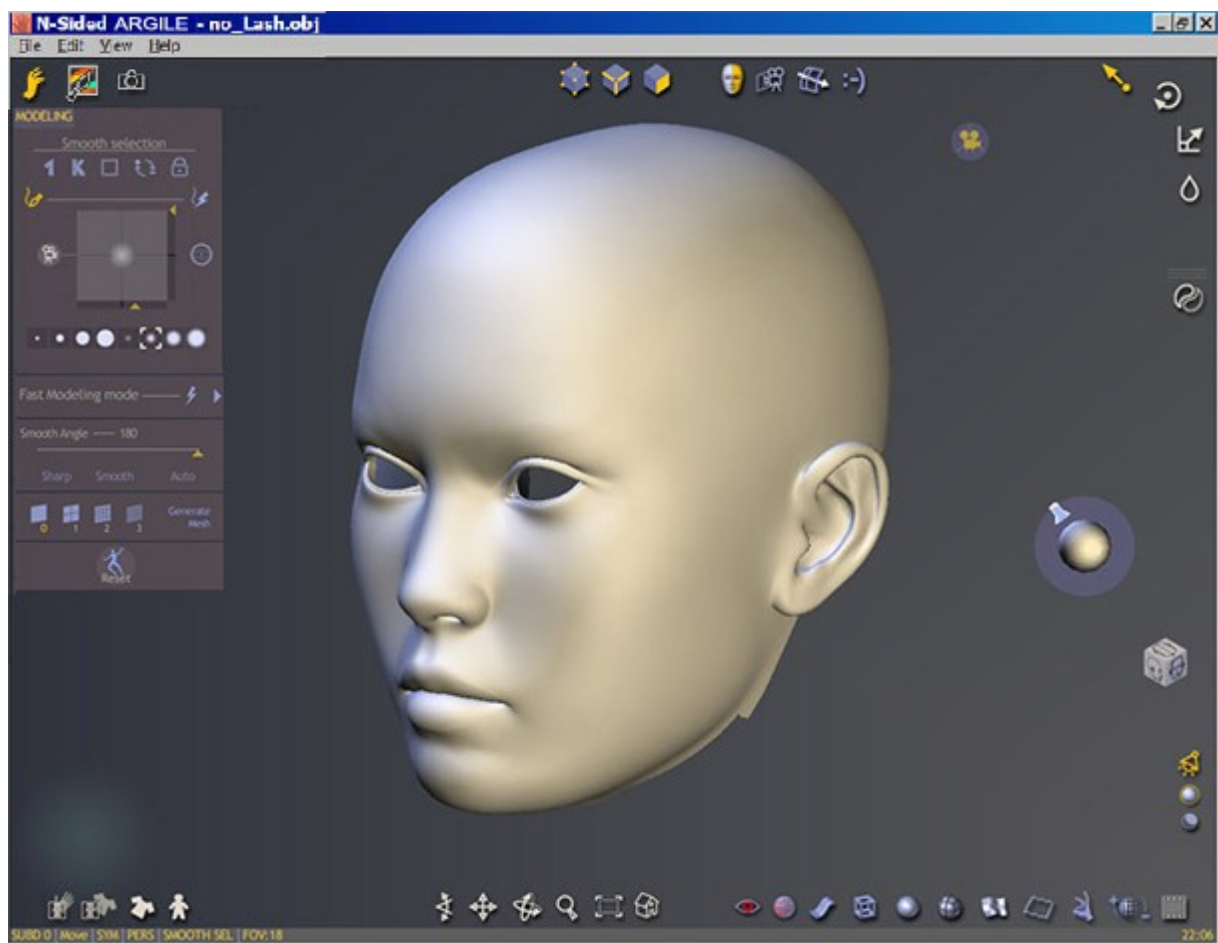
Bougez la bouche



Ecartez l'aile du nez



Déplacez le coin des yeux



Exportez le fichier Obj.



Chargez votre fichier dans Poser et appliquez votre rendu

**Et voilà !**